

ЗАНИМАЊЕ: Техничар рачунарства и програмирања
ПРЕДМЕТ: Програмирање и програмски језици
МЕНТОРИ: Драгана Дерајић, дипл. инж. ел. (теме од 1 до 10) Весна Гостимировић, дипл.инж.ел. (теме од 11 до 20) Борис Станковић, проф. математике и информатике (теме од 21 до 30)
ТЕМЕ
1. C# и база података „Продавница рачунарске опреме“ 2. C# и база података „Студенти“ 3. C# - Рјешавање система линеарних једначина 4. Апликација у C# - Стандардни калкулатор 5. Апликација у C# - Математички квиз 6. Апликација у C# - Квиз знања из предмета Програмирање 7. Апликација у C# - Игра погађање ријечи 8. Апликација у C# - Едитор текста 9. Примјена класа у C++ за рјешавање математичких проблема 10. Апликација у C# - Графички едитор 11. C# и база података „Телефонски именик“ 12. C# и база података „Библиотека“ 13. Израда анимације у Visual C# 14. Креирање прилагођених контрола у C# 15. Алгоритам бинарног претраживања у C++ 16. Програм за симулацију игре Лото 17. Апликација у C# - Квиз знања 18. Апликација у C# - Игра Слагалица 19. Апликација у C# - Игра меморије 20. Апликација у C# - Игра Пинг понг 21. Графови у програмирању 22. Тежински и орјентисани графови 23. Алгоритми за претрагу графова 24. Алгоритми за најкраћи пут у графовима 25. Програмски језик Python 26. Програмски језик Swift 27. Програмски језик Prolog 28. Функционално програмирање 29. Application Programming Interface - API 30. Тестирање софтвера
Бања Лука, јануар 2025. године