

ЗАНИМАЊЕ: ТЕХНИЧАР РАЧУНРСТВА И ПРОГРАМИРАЊА
ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ: ПРОГРАМИРАЊЕ И ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИЦИ
ПРЕДМЕТНИ НАСТАВНИК: Фуад Шодић, дипл.инж.ел. Драгана Дерајић, дипл. инж.ел. Весна Гостимировић, дипл. инж.ел.
ПИТАЊА ЗА ИЗБОРНИ ПРЕДМЕТ
<p>ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК C/C++</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Излазна функција <i>printf()</i>, <i>cout()</i> 2. Улазна функција <i>scanf()</i>, <i>cin()</i> 3. Оператори и операције 4. Оператор условног преласка <i>if</i> 5. Условни оператор <i>?:</i> 6. Структуре 7. Оператор вишеструког избора <i>switch</i> 8. Циклус <i>while</i>, 9. Оператор <i>for</i> 10. Оператор <i>do while</i> 11. Оператор скока: <i>break, continue, goto</i> 12. Дефиниција функције 13. Област дефинисаности и приступ члановима функције 14. Вањске промјенљиве 15. Статичке промјенљиве 16. Појам класе 17. Показивачи 18. Низовни тип 19. Сортирање низова 20. Претраживање низова 21. Низови и показивачи 22. Дводимензионални низ 23. Дијагонале дводимензионалног низа 24. Стринговни тип 25. Сортирање стрингова 26. Претраживање стрингова 27. Структурни тип 28. Структуре као елемент низа 29. Структуре и текстуалне датотеке 30. Појам класе 31. Енкапсулација 32. Подразумјевани и параметарски конструктори 33. Конструктор копије 34. Показивач <i>this</i> 35. Дефиниција метода ван класе 36. Заједнички чланови класа 37. Статичка и динамичка алокација низа објеката 38. Конструктори и деструктори изведених класа

39. Апстрактне класе
40. Преклапање оператора
41. Шаблони функција
42. Изузеци
43. Вектори
44. Листе
45. Мапа

ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ *Visual C#*

1. Основни прозори у *VisualC#*
2. Форма и виновс контроле
3. Својства, методе и догађаји
4. *Label, TextBox*
5. *Button, RadioButton, CheckBox*
6. *ListBox, ComboBox*
7. *TrackBar, NumericUpDown*
8. *Timer, ProgressBar*
9. *MessageBox.Show()*
10. Стандардни дијалози
11. Упис и читање датотека(*stream*)
12. *MenuStrip, ContextMenuStrip*
13. Догађаји *Paint* и класе за цртање
14. *MDI* апликација
15. *DataGridView*

Изборни предмет Програмирање и програмски језици

(ова питања се односе на ученике који су слушали овај изборни предмет)

1. Модел објеката *DOM*
2. Својства објеката *style, classList*
3. Библиотека *jQuery*
4. Прослеђивање података из *JavaScript-a* у *PHP*
5. Начин рада *Apache* сервера
6. Серверски скрипти језици
7. Основни појмови *PHP* језика
8. Оператори *PHP* језика
9. *FORM, ACTION, METHOD*
10. Употреба *JSON* објеката